



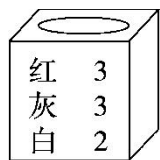
第七单元达标测试卷

一、仔细读题，认真填空。(每空 2 分，共 22 分)

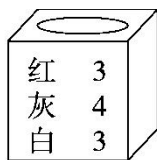
- 乒乓球比赛中，裁判员用猜乒乓球在左手中还是在右手中的方式来决定谁先发球，猜中者先发球，这种规则是()的。(填“公平”或“不公平”)
- 淘气从一个盒子中任意摸出一个球，记下颜色后放回搅匀。他这样摸了 100 次，并将摸到球的情况记录如右表。

白球	52次
红球	30次
蓝球	18次

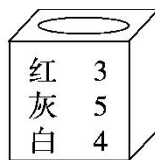
- 盒子中()球可能最少，()球可能最多。
- 淘气再摸一次，摸到()球的可能性最大。
- 淘气和笑笑做摸圆片游戏，每次任意摸一个圆片，记下颜色后放回搅匀，每人摸 30 次，摸到白色圆片淘气得 1 分，摸到红色圆片笑笑得 1 分，摸到灰色圆片淘气和笑笑都不得分，得分高者获胜。下面有 1，2，3 号三个盒子，在()盒子中摸圆片淘气获胜的可能性大，在()盒子中摸圆片笑笑获胜的可能性大，在()盒子中摸圆片两人获胜的机会相等。



1号



2号



3号

- 笑笑和淘气做摸球游戏，任意摸一个球，看完颜色后再放回袋子里搅匀，都摸 30 次，笑笑摸到了 18 次红球，7 次白球，5 次黄球；淘气摸到了 20 次红球，10 次白球。袋中()球可能最多。





5. 口袋里有 2 个红球和 1 个蓝球(大小、形状完全相同), 从中摸出两个球, 摸出 1 红 1 蓝算小军赢, 摸出 2 红算小强赢, () 赢的可能性大。
6. 星期天, 小刚和小红在家里玩, 他们做了一个转盘, 如下图。这个游戏() (填“公平”或“不公平”), 若不公平, () 赢的可能性大。



二、仔细推敲, 认真判断。(对的画“√”, 错的画“×”)(每题 2 分, 共 10 分)

1. 小刚掷一枚硬币时, 连续 3 次都掷出了正面, 小刚说下次一定是反面。 ()
2. 桌子上摆着 9 张卡片(背面完全相同), 正面分别写着 1 到 9 这九个数字, 背面朝上, 从中任意摸出 1 张, 摸到单数, 笑笑获胜, 摸到双数, 淘气获胜。这个游戏是不公平的。 ()
3. 在一次抽奖活动中, 王强第一次就抽到了三等奖, 说明箱子里放的都是三等奖。 ()
4. 一个盒子里有若干个红球和蓝球(大小、形状完全相同), 笑笑从中任意摸出一个球, 记下颜色后放回搅匀再摸, 一共摸了 50 次, 结果摸出蓝球的次数比摸出红球的次数多, 那么盒子里的蓝球一定比红球多。 ()
5. 用瓶盖设计了一个游戏, 任意掷一次瓶盖, 规定盖口朝下女生胜,





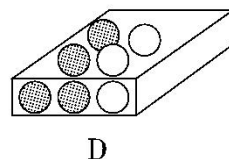
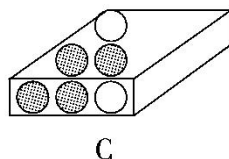
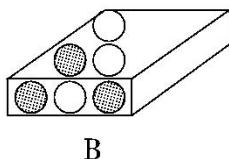
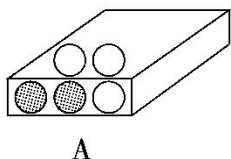
盖口朝上男生胜，这个游戏是公平的。()

三、反复辨析，认真选择。(把正确答案的字母填在()里)(每题 2 分，共 10 分)

1. 在转盘游戏中，要使游戏公平，可以选择转盘()。



2. 任选一个盒子摸出一球，摸到白球甲胜，摸到灰球乙胜，在()盒中摸公平。



3. 6 名同学玩老鹰捉小鸡的游戏。淘气在一块正方体的橡皮各面分别写上 1~6 这六个数字，每人选出一个数(每个人选的数都不同)，然后任意掷出橡皮，朝上的数是几，选这个数的人就是“老鹰”。
淘气设计的这个游戏规则()。

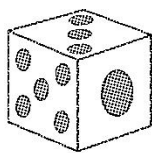
A. 公平 B. 不公平 C. 不能确定是否公平

4. 丽丽和美美下象棋时，要选一种公平的游戏规则决定谁先走。下面的游戏规则()不公平。



正面朝上
丽丽先走

A



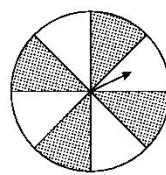
奇数朝上
丽丽先走

B



数字朝上
丽丽先走

C



停在涂色区
域丽丽先走

D





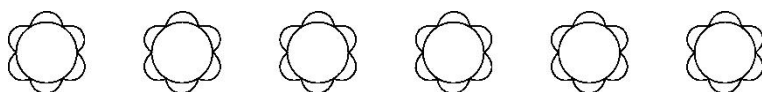
5. 从一副扑克牌中任意抽出一张，那么抽出一张是()。

- A. 红桃或黑桃的可能性大 B. 梅花或方块的可能性大
C. 四种花色的可能性一样大 D. 大、小王的可能性大

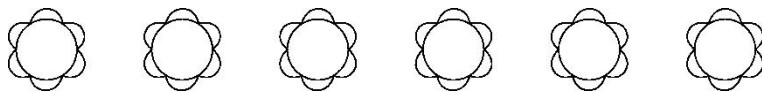
四、按要求涂一涂。(1 题 9 分，2 题 3 分，共 12 分)

1. 给花涂色。

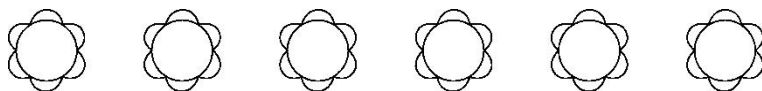
(1)拿到的花一定是红色的。



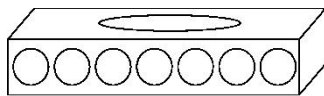
(2)拿到的花都不是红色的。



(3)拿到的花可能是红色的。



2. 丁丁和刚刚在玩摸球游戏，每次任意摸一个球，然后放回再摇匀，每人摸 5 次。摸到红球，丁丁得 1 分；摸到黄球，刚刚得 1 分；摸到其他颜色的球两人都不得分。请你给下面盒子中的球涂色，使游戏公平。





五、走进生活，解决问题。(每题 5 分，共 10 分)

1. 笑笑和欢欢掷骰子(骰子的每个面上分别标有 1, 2, 3, 4, 5, 6), 每人掷 15 次, 得分多者获胜。这样的游戏公平吗? 说说你的理由。



2. 军军和兵兵玩扑克牌游戏, 从 A 到 K 共 13 张扑克牌, 分别代表数 1~13, 打乱顺序反扣在桌面上, 从中任意摸出一张牌, 如果是质数, 军军得 1 分, 如果是合数, 兵兵得 1 分, 如果既不是质数也不是合数, 两人都不得分。这个游戏公平吗? 请说明理由。

六、火眼金睛。(每题 2 分，共 6 分)



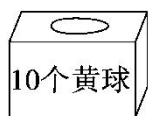
1. 转动左边的转盘, 转盘停止后, 指针指向红色区域的可能性最大。 ()
2. 摸球游戏, 摸 30 次, 如果摸得的结果是 15 次红球, 15 次黄球, 那么盒子里红球和黄球的数量一定相等。 ()



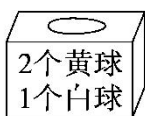


3. 比赛时，参赛的双方常用抛硬币的方法决定比赛场地。因为硬币由裁判抛掷，结果能被裁判控制，所以这种规则不合理。()

七、分别从下面盒子中任意摸一个球，在摸到白球的可能性最大的括号里打“√”。(5 分)



()



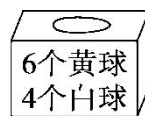
()



()



()



()

八、按要求完成下面各题。(1~3 题每题 6 分，4 题 7 分，共 25 分)

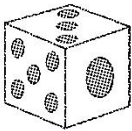
1. (变式题)一个盒子里装有 50 个除颜色外其他都相同的球，小东任意摸出一个，记下颜色后放回摇匀再摸，摸了 15 次，其中摸到黑球 12 次，白球 3 次，小东判断这个盒子里只有黑球和白球，小东的判断对吗？为什么？

2. 小林和小军下跳棋，两人决定同时各掷一枚硬币，若两枚正面或两枚反面朝上，则小林先走棋，否则小军先走棋。你认为这个规则公平吗？为什么？





3. (变式题)天真童年玩具店设计了一个有奖促销活动。

方案一：掷骰子 掷到6即中奖 	方案二：抽签 从四张牌中任抽一张，抽到红桃A即中奖 	方案三：摸球 任摸一球，摸到红球即中奖 	方案四：转转盘 转动转盘，转盘停止后，指针指向红色区域即中奖 
---	--	---	---

(1)如果你是店老板，你认为选哪种方案比较好？

(2)如果你是一名顾客，你认为选哪种方案比较好？

4. (变式题)选出点数为 1, 2, 3, 5 的扑克牌各一张，反扣在桌面上。

任抽两张，点数的和大于 5 淘气赢，点数的和小于 5 笑笑赢，点数的和等于 5，重抽。这个游戏规则公平吗？为什么？





答案

一、1.公平 2.(1)蓝 白 (2)白 3.3号 1号 2号

4.红 5.小军 6.不公平 小红

二、1.× 2.√ 3.× 4.× 5.×

三、1.A 2.B 3.A 4.A 5.C

四、1.涂色略。 [点拨] (1)涂6朵红色。(2)没有涂红色的。

(3)6朵花中有涂红色的，还有涂其他颜色的。

2. 涂色略。 [点拨] 红球的个数和黄球的个数相等，并且有第三种颜色的球。

五、1.公平。因为6个数中，奇数和偶数各3个，每掷一次出现奇数和偶数的可能性相同。

2. 这个游戏公平，因为1~13中，质数有6个，合数也有6个，他们得分的可能性相同。

六、1.× 2.× 3.×

七、() () () (√) ()

八、1.不对。只能说明盒子里黑球和白球可能比较多。

2. 公平。因为两枚正面或两枚反面朝上的可能性与一枚正面、一枚反面朝上的可能性相同。

3. (1)选方案一或三比较好。

(2)选方案四比较好。

4. 不公平。因为任抽两张牌点数之和有6种可能情况，其中和大于5的有3种，和小于5的有2种，可能性不相同。





[点拨] 和有 6 种可能： $1+2=3$ ， $1+3=4$ ， $1+5=6$ ，

$2+3=5$ ， $2+5=7$ ， $3+5=8$ 。

